

ЭЛЕКТРОННОЕ УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ
ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ АНИМИРОВАННЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

Ахметшина Л.Н.

Волкова Т.И., к.п.н., доцент

г. Бирск, ФГБОУ ВО Бирский филиал БашГУ

В настоящее время происходит активное развитие информационных технологий, в том числе компьютерной графики и анимации. Для пользователей сети Интернет уже давно стали привычными появляющиеся почти на каждой Web-странице «живые» мультипликационные изображения. Также, ни для кого не секрет, что видео игры, использующие всевозможные техники компьютерной анимации, прочно заняли свою позицию в современной индустрии развлечений. Компьютерная анимация получила широкое применение не только в сферах производства и развлечений, но также и в научной и деловой сферах. Поэтому, сегодня достаточно актуальна *проблема* обучения и подготовки специалистов в области компьютерной графики и анимации.

В процессе решения данной проблемы было разработано электронное пособие по программированию анимаций на языке C#.

Структура пособия:

1. Теория

1.1. Анимация

1.2. Анимация в C#

1.3. Виды анимации

1.3.1. Покадровая анимация

1.3.2. Летающая анимация (анимация перемещения)

2. Практика

2.1. Покадровая анимация

2.2. Летающая анимация (анимация перемещения)

3. Тест (контроль полученных знаний)

Рассмотрим подробнее каждый раздел:

...

Автор: Ахметшина Л.Н., Волкова Т.И.

27.04.2016 12:50 - Обновлено 27.04.2016 12:50

Полный текст во вложении