

РАЗРАБОТКА АРХИТЕКТУРЫ ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ИНТЕРВАЛЬНОГО ЗАПОМИНАНИЯ

Плетнёв М.Э., студент

Гилёв А.Ю., старший преподаватель

Бирский Филиал УУНиТ, г. Бирск, Россия

Аннотация. В статье рассматривается проектирование структуры учебного приложения в соответствии с принципами объектно-ориентированного проектирования. Приведены основные классы приложения и диаграмма классов.

Ключевые слова: Архитектура программного обеспечения, объектно-ориентированное проектирование, принципы SOLID, паттерны проектирования.

Введение

В процессе «» изучения дисциплины «Проектирование информационных систем» была поставлена задача о проектировании простой учебной программы с использованием современных подходов к разработке сложного программного обеспечения.

Приложение Memorize Cards (Запоминайте карточки) предназначено для обучения иностранным языкам и заучивания слов с использованием карточек. Метод интервального запоминания основан на том факте, что человек забывает новую информацию в первое время значительно интенсивнее, чем в более позднее. Зависимость скорости забывания от времени экспоненциальная. Поэтому метод предлагает обновлять информацию периодически, причём эти периоды постепенно увеличиваются.

...

полный текст во вложении