

**РАЗРАБОТКА АРХИТЕКТУРЫ ПРИЛОЖЕНИЯ
«ТРЕКЕР ПРИВЫЧЕК»**

Габдуллин Д.Р., студент

Гилёв А.Ю., старший преподаватель

Бирский Филиал УУНиТ, г. Бирск, Россия

Аннотация. В статье рассматривается проектирование структуры учебного приложения в соответствии с современными практиками. Основная задача - разумное выделение классов и разделение обязанностей между ними. Приведены основные классы приложения и диаграмма классов.

Ключевые слова: Проектирование программного обеспечения, Принципы SOLID, шаблоны проектирования.

Введение

В рамках изучения дисциплины «Проектирование информационных систем», мы поставили перед собой задачу разработки архитектуры небольшого учебного приложения с применением лучших практик разработки больших и сложных информационных систем.

Приложение «Трекер привычек» предназначено для напоминания пользователю о необходимости периодически выполнять некоторые действия, которые помогут сформировать привычки. Надеемся, что только полезные.

Далее под «привычкой» будет пониматься задача для приложения, которую оно должно периодически предоставлять пользователю.

...

полный текст во вложении