

КОДИРОВАНИЕ РАСТРОВОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ

Бурцев Т.Р., студент 3 курса факультета физики и математики

г. Бирск, ФГБОУ ВО Бирский филиал УУНиТ

Изображение, как и все виды информации, храниться на компьютере в виде определенной комбинации нулей и единиц – двоичного кода. Так как любой рисунок или изображение состоит из бесконечного множества бесконечно малых точек, то и для хранения информации об одном изображении понадобится бесконечно большое количество памяти

Поэтому пытаться закодировать изображение, представляя его в виде бесконечного количества точек, не получится. Однако эту идею можно преобразовать. Начнем с рисунка черного ромба на белом фоне (рис.1). Наложим на это изображение сетку, которая разобьет его на квадраты (рис.2). Такая сетка называется растром. После закрасим каждый квадрат в черный или белый. Для более точного изображения,

Кодирование растрового изображения

Автор: Бурцев Т.Р.

15.03.2023 19:36 - Обновлено 15.03.2023 19:40

присвоим белый цвет квадратам,
имеющие большую часть белого цвета, а черным закрасим квадраты
,
имеющие большую часть черного цвета (рис.3).

...

Полный текст во вложении