

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ ЖИЗНЕННЫМ ЦИКЛОМ ДИЗАЙН-ТОКЕНОВ

Лазебная Е.А., старший преподаватель,

Присухин Б.Р., студент,

БГТУ им. В.Г. Шухова, г. Белгород, Россия

Аннотация: В статье рассматривается проектирование информационной системы для централизованного управления дизайн-токенами. Представлены функциональные модели IDEF0, описывающие входы, выходы, управление и механизмы системы. Также спроектирована логическая модель данных в нотации IDEF1X, включающая сущности коллекций, токенов, истории изменений, версий коллекций и пользователей. Обоснован выбор реляционной СУБД MySQL.

Ключевые слова: дизайн-токены, проектирование ис, IDEF0, IDEF1X, модель данных, версионирование, реляционная БД.

Автор: Лазебная Е.А., Присухин Б.Р.
18.05.2026 11:00 -

Концепция дизайн-токенов возникла как закономерный этап эволюции взаимодействия между дизайном и разработкой. С ростом сложности цифровых продуктов и появлением атомарного дизайна компании столкнулись с проблемой масштабирования визуальных языков. К 2018 году эта проблема достигла критической массы — крупнейшие игроки (GitHub, Adobe, Shopify) совместно с сообществом W3C инициировали стандартизацию форматов обмена дизайн-токенами. Согласно спецификации W3C Design Tokens Community Group, дизайн-токены — это «наименьшие неделимые единицы дизайн-системы, такие как цвета, отступы, масштабы типографики» [1]. Впервые концепция была предложена командой Salesforce для выражения дизайнерских решений платформонезависимым способом, что позволяет использовать их в различных инструментах, технологиях и платформах.

При проектировании моделей предметной области целесообразно использовать смешанный подход, который позволит описать функции системы с разных сторон. Например, методология IDEF0 позволяет описать все бизнес-процессы, присутствующие в системе [2]. На рисунке представлена контекстная диаграмма IDEF0, которая дает общее представление о деятельности веб-ориентированной информационной системы управления жизненным циклом дизайн-токенов (Рис. 1):

...

полный текст во вложении