

# ЦИФРОВАЯ ПЛАТФОРМА ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ОФЛАЙН МЕРОПРИЯТИЙ

**Шейников А. В.**, студент

**Зайченко Е. А.**, старший преподаватель

МОУ ВО «Белорусско-Российский университет», г. Могилев, Беларусь

**Аннотация.** Данная статья посвящена развитию платформы для организации офлайн мероприятий в Беларуси. Во введении анализируется потребность в удобной платформе на рынке организации мероприятий в стране и делается вывод о потенциале для роста. Основная часть статьи охватывает три ключевых аспекта: инновации, повышение эффективности и улучшение пользовательского опыта. Подчеркивается важность интеграции с социальными сетями и мобильными приложениями, автоматизации процессов организации мероприятий, включая онлайн-регистрацию, электронные билеты и удобную систему оплаты, удовлетворения потребностей и ожиданий участников, включая интуитивно понятный дизайн, онлайн-календарь и систему обратной связи. В заключении подчеркивается значимость развития платформы для организации офлайн мероприятий в Беларуси и необходимость внедрения инноваций, увеличения эффективности и улучшения пользовательского опыта.

**Ключевые слова:** развитие, платформа, организация, офлайн мероприятия, Беларусь, интеграция, автоматизация.

Современный мир стал свидетелем ускоренного развития технологий и цифровизации во всех сферах жизни. Организация мероприятий не стала исключением, и с каждым годом все больше людей и компаний стремятся проводить офлайн встречи, конференции, семинары и другие мероприятия для обмена идеями, установления бизнес-контактов и повышения профессиональных навыков.

Однако, в Беларуси рынок организации офлайн мероприятий еще не достиг своего полного потенциала. Результаты, полученные из сервиса GoogleTrends (рисунок 1), говорят о том, что интерес к мероприятиям и конференциям в стране постоянно растет, но отсутствует удобная платформа, способная удовлетворить потребности организаторов и участников мероприятий. Несмотря на наличие нескольких аналогов разрабатываемой информационной системы на рынке, они имеют явные недостатки, такие как наличие рекламы, неудобный пользовательский интерфейс и отсутствие открытых мероприятий[1].

В свете этого возникает необходимость разработки новой платформы для организации офлайн мероприятий в Беларуси. Такая платформа представляет собой инновационное решение, способное повысить эффективность и улучшить пользовательский опыт. Она позволит организаторам мероприятий создавать более интерактивные и запоминающиеся впечатления, автоматизировать процессы и улучшить аналитику.

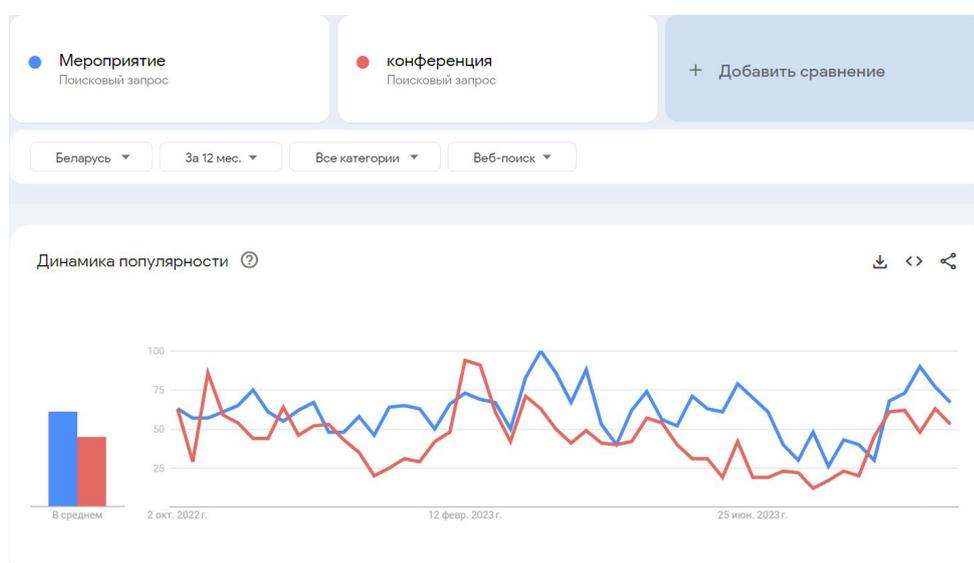


Рисунок 1 – График запросов по словам «Мероприятие, конференция»

В данной статье мы рассмотрим значимость развития платформы для организации офлайн мероприятий в Беларуси. Мы подробно изучим

инновационные возможности, которые могут быть внедрены в новую платформу, а также рассмотрим методы повышения эффективности и улучшения пользовательского опыта. Кроме того, мы обратим внимание на потребности и ожидания участников мероприятий, чтобы разработанная платформа стала привлекательным и функциональным инструментом для организации мероприятий [2].

Развитие платформы для организации офлайн мероприятий в Беларуси представляет собой перспективное направление, которое может внести значительный вклад в развитие сферы организации мероприятий в стране.

Новая платформа должна предлагать инструменты для автоматизации процессов организации мероприятий. Например, система онлайн-регистрации, электронные билеты и удобная система оплаты могут значительно упростить процедуру регистрации и участия в мероприятиях. Автоматическое уведомление участников о времени и месте проведения мероприятия, а также предоставление информации о спикерах и программе события помогут повысить эффективность коммуникации с участниками.

Одним из ключевых факторов успеха платформы является удовлетворение потребностей и ожиданий участников мероприятий. Платформа должна быть интуитивно понятной, современным и привлекательным дизайном, а также обладать удобным интерфейсом. Онлайн-календарь с возможностью отслеживания и добавления мероприятий, а также система обратной связи с участниками помогут создать положительный пользовательский опыт.

Развитие платформы для организации офлайн мероприятий в Беларуси представляет значительные возможности для инноваций, повышения эффективности и улучшения пользовательского опыта. Создание удобной и функциональной платформы, учитывающей потребности и ожидания участников, позволит организаторам мероприятий проводить интерактивные и запоминающиеся события, автоматизировать процессы и улучшить аналитику. Важно продолжать отслеживать тренды и внедрять инновационные решения,

чтобы платформа оставалась актуальной и конкурентоспособной на рынке организации мероприятий в Беларуси.

Для разработки планируется использовать следующие технологии:

1. ASP.NET Core: ASP.NET Core является открытым веб-фреймворком, разработанным Microsoft, который обеспечивает высокую производительность и масштабируемость. Он предоставляет широкий набор инструментов и библиотек для создания веб-приложений и веб-API [3].

2. Web API: ASP.NET Core предлагает возможность разработки мощных и гибких веб-API, которые будут использоваться для взаимодействия с платформой и обмена данными между клиентскими приложениями и сервером.

3. React—это JavaScript-библиотека для разработки пользовательского интерфейса. Она обеспечивает быструю и эффективную отрисовку компонентов пользовательского интерфейса, что делает ее идеальным выбором для создания интерактивных и реактивных элементов пользовательского интерфейса платформы [4].

4. Docker—это платформа для разработки, доставки и выполнения приложений в контейнерах, обеспечивающая изолированную и независимую среду выполнения [5].

Комбинация этих технологий позволит создать современную платформу для организации онлайн мероприятий в Беларуси. ASP.NET Core и Web API обеспечат стабильность, безопасность и удобство взаимодействия с платформой, а React позволит создавать интерактивные и привлекательные пользовательские интерфейсы. Использование Docker упростит развертывание и масштабирование платформы, обеспечивая гибкость и эффективность.

### **Литература**

1. Смирнов, М., Петрова, Е. Улучшение пользовательского опыта в организации мероприятий через мобильные приложения. Журнал ИТ и Мероприятия, 2021, 8(3), 112-130.

2. Тренды ивент-индустрии 2022.URL: <https://stagepro.ru/trendy-ivent-industrii-2022/?ysclid=lu5nucq9pw671147075>(дата обращения: 18.02.2024).

3. Программирование на языке C# : учебно-методическое пособие / Г. А. Заборовский, В. В. Сидорик. – Минск, БНТУ, 2020. – 84 с. ISBN 978-985-583-074-1.

4. React.js. Быстрый старт. — СПб.: Питер, 2017. – 304 с.: ил. – (Серия «Бестселлеры O'Reilly»). ISBN 978-5-496-03003-8

5. Ананченко И.В., Зудилова Т.В., Иванов С.Е.Контейнеризатор приложений docker– установка, настройка, основы управления приложениями в средах с поддержкой контейнеризации– СПб: Университет ИТМО, 2023. – 54 с.