

## Создание методической поддержки в среде Sony Vegas

*Зинова О.В., Валиева Э.И., Щепотьева Ю.Г.*

*г. Бирск, ФГБОУ ВПО Бирский филиал БашГУ*

Одной из возможностей разнообразить уроки информатики является использование различных научно-популярных видеофильмов. Не зря существует выражение — лучше 1 раз увидеть, чем 100 раз услышать. Наглядно показать как работают компьютерные устройства или из чего они устроены не всегда возможно, а видео формат с этим вполне справится. К тому же, учащимся это будет очень интересно.

В настоящее время существует достаточно большое количество программ обработки видео, и человеку, впервые снявшему свое видео, трудно определиться с выбором видеоредактора.

Sony Vegas одна из самых интуитивно понятных программ видеобработки. Ее может освоить практически любой начинающий пользователь.

По функциональности Sony Vegas превосходит многие современные видеоредакторы. Ее возможности позволяют выполнять практически любые операции по работе с видео. Лишь не многие, очень сложные в техническом плане трюки, могут вызвать затруднения при их выполнении в программе Sony Vegas.

Для Sony Vegas разработано большое количество всевозможных плагинов, увеличивающих функциональность программы. Различные фильтры, монтажные переходы, и дополнительные инструменты, без конфликтов работают с программой, даже если они созданы сторонними производителями.

Фильм, смонтированный в Sony Vegas (при правильных настройках) имеет профессиональное качество.

Авторами статьи было создано 3 фрагмента обучающего видео на тему “Система счисления”. В этих видеороликах были использованы различные видеоэффекты, переходы, редактирование звука и многое другое.

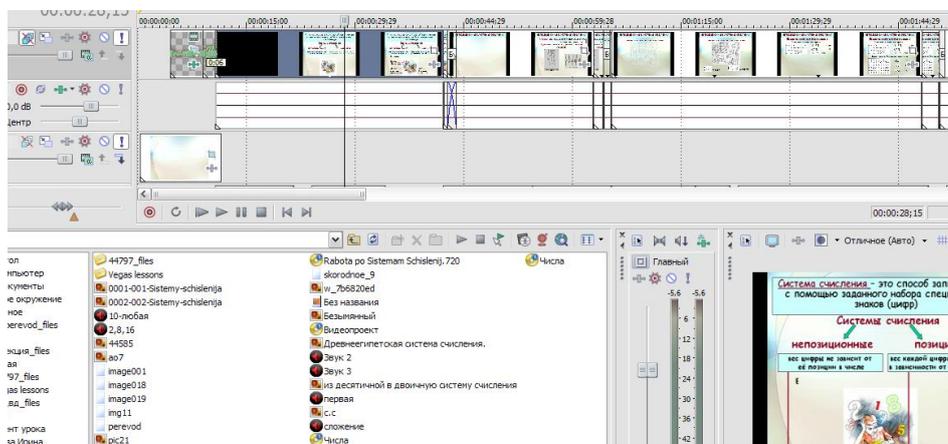


Рис.1. Разработка видео в Sony Vegas

В начале видеофильма рассказывается о том, какие бывают системы счисления, далее рассматривается непозиционная система счисления. Наиболее распространенной непозиционной системой счисления является римская.

В первом видеоролике рассказывается, что такое система счисления, как появилась система счисления, какие виды бывают (позиционные и непозиционные). Рассказывается о недостатках непозиционных систем счисления.

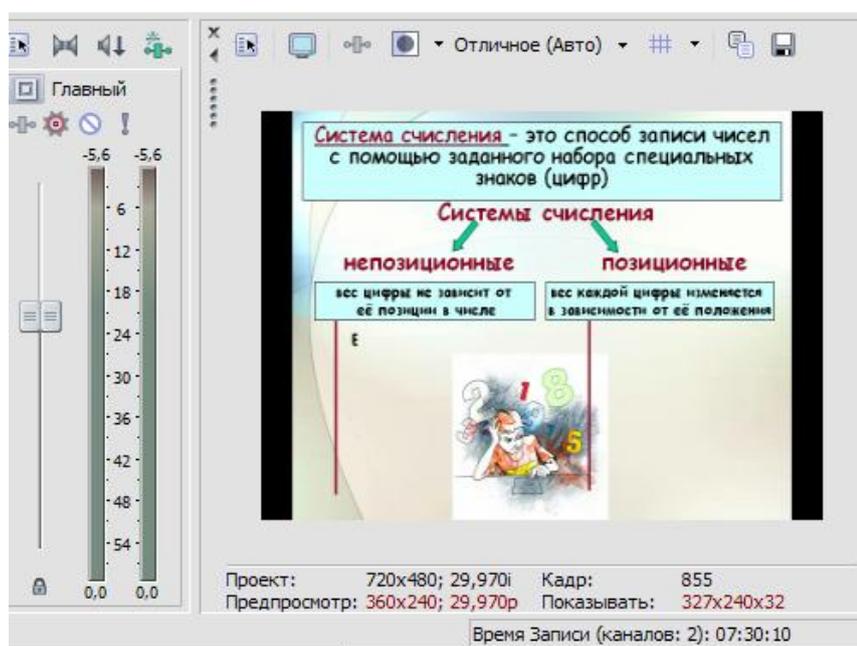


Рис.2. Разработка первого видеоролика в Sony Vegas

